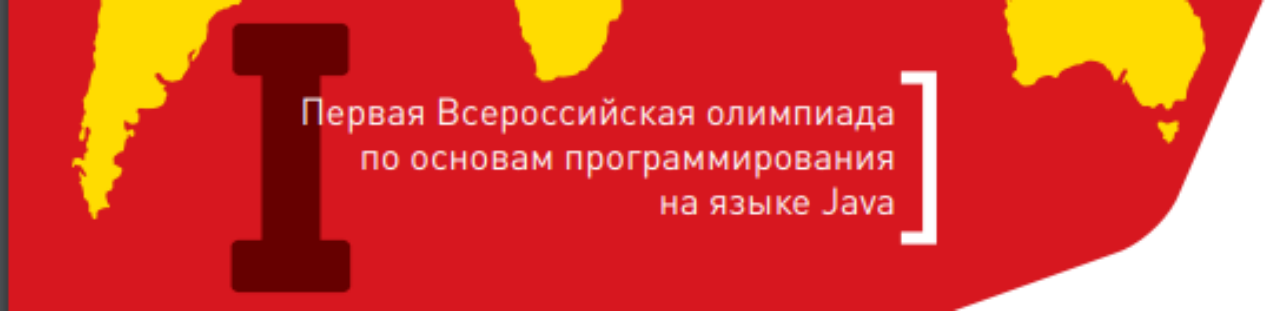


Регламент проведения

Информация для пользователей и партнеров

Фирма "1С" и компании партнеры 1С: Клуба программистов объявляют о проведении первой Всероссийской олимпиаде по основам программирования на языке Java для школьников. Для выполнения заданий олимпиады участникам требуется знать основной язык программирования Java.

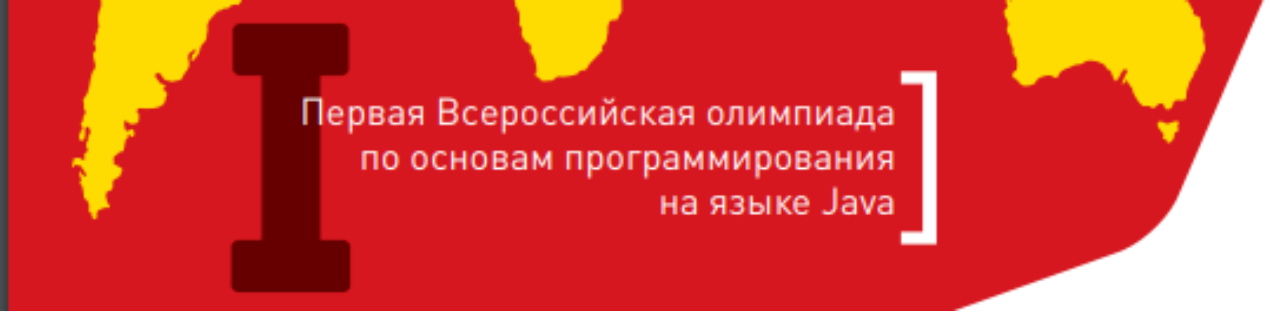
Цели проведения олимпиады:
- способствовать повышению интереса школьников к профессиональному развитию в области информационных технологий;
- поддержать талантливых детей, способствовать их перспективному росту;
- показать методическую поддержку преподавателям и учебным заведениям, внедряющим обучение веб-разработке в учебные программы.

Приглашаем школьников принять участие в олимпиаде:
- это интересно и познавательно: выполнение олимпиадных заданий требует хорошего владения основным языком программирования Java;
- это полезно: соревнования помогают получить объективную оценку своих знаний и навыков;
- это выгодно: победителей ожидают фантастические призы.

Приглашаем партнеров фирмы "1С" поддержать проведение олимпиады:
- выступить в качестве организатора регионального тура, в том числе провести его совместными усилиями;
- проинформировать школьников и сотрудников учебных заведений об олимпиаде, помочь школьникам подготовиться к участию.

Участие в олимпиаде - это хорошая возможность для учебных заведений и партнеров оценить качество преподавания ИТ-дисциплин, повысить заинтересованность школьников, улучшить знания учащихся.

Контактная информация:
E-mail: teen@1c.ru, ovor@1c.ru
Официальный сайт проекта: club.1c.ru



ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОЛИМПИАДЕ

Общие положения

1. В олимпиаде могут принимать участие школьники, от 12 до 15 лет.
2. Для выполнения заданий олимпиады участникам требуется знание языка программирования Java .
3. Олимпиада проводится 25 апреля 2019 года. Время проведения с 16:00 до 18:00. Место проведения: ул.Крылова 36, учебный класс 602.
4. Для участия в олимпиаде школьнику необходимо зарегистрироваться по ссылке регистрации - https://forms.gle/neW6BgzcM8LW32ny5.
5. Подтверждением участия в олимпиаде является регистрация.
6. Участникам Олимпиады выдаются сертификаты.

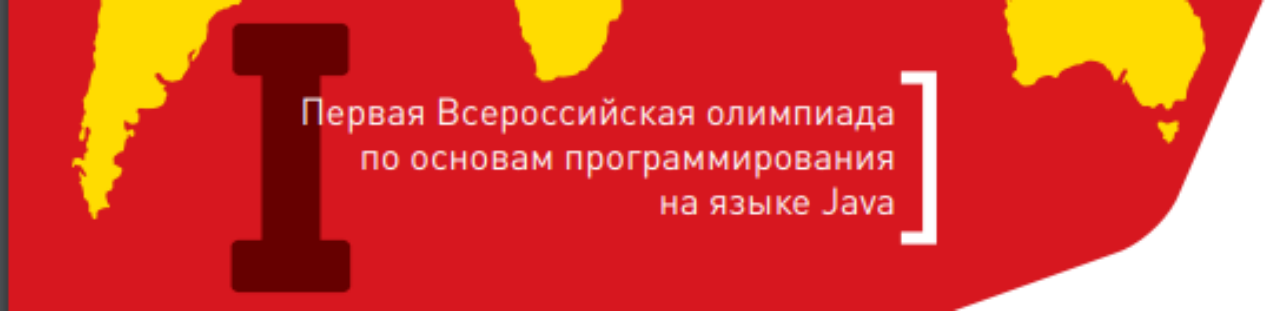
Если в вашем городе проходит олимпиада, то более целесообразным является участие очно. Дистанционная форма участия подходит для участников, в чьих городах не проводится очный тур.

Основные требования знаний учащихся для решения задач олимпиады:

У каждого участника должен быть свой компьютер и доступ в интернет. ПО: JDK, Eclipse For Java Developers.
Модуль 1: Ввод-вывод с помощью диалоговых окон, построенных методами класса JOptionPane, Отрисовка графических примитивов в окне, использование циклов.
Модуль 2: Обработка ввода мыши и клавиатуры**,** Отрисовка графических примитивов в окне, Класс JOptionPane.
Модуль 3: Анимация движения объектов на экране, Класс JOptionPane, Обработка ввода клавиатуры, Массив, Таймер, Файловый вывод. Обработка ввода клавиатуры, Класс JOptionPane, Отрисовка графических примитивов, Двумерные массивы.

Порядок участия в первой Всероссийской олимпиаде по основам программирования на языке Java

1. Для участия в олимпиаде школьникам необходимо зарегистрироваться по ссылке регистрации - https://forms.gle/neW6BgzcM8LW32ny5 .Рекомендуем это сделать до 23 апреля 2019 года.



2. Олимпиада проходит по всем городам участникам в один день-25 апреля 2019 года
3. Результаты олимпиады объявляются организатором, компанией партнером не позднее 7 мая 2019 года.
4. Трех победителей среди всех городов объявляем до 20 мая 2019 года.

Регистрация студентов в форме участника Олимпиады

Списки зарегистрированных школьников мы будем отправлять по вашим городам, 2 раза в неделю. Вы можете лично по спискам проверить, все ли успели зарегистрироваться для участия. За день до проведения можно отправить участникам письмо-напоминание с информацией о времени и месте проведения Олимпиады.

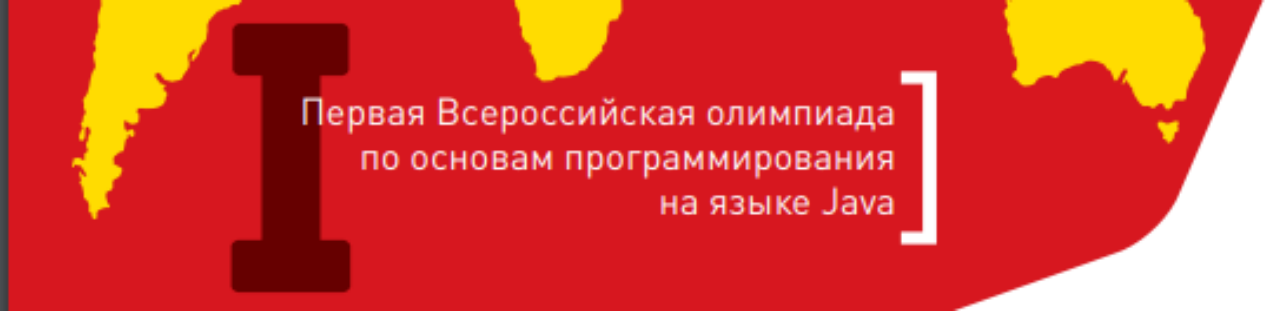
Задания для проведения конкурса

Согласно регламенту, мы высылаем вам задания для проведения Олимпиады **за день до выбранной вами даты**. Просим убедиться в получении заданий и, при необходимости, связаться с нами для повторной отправки.

Порядок организации первой Всероссийской олимпиады по основам программирования на языке Java

1. Олимпиаду проводят партнеры 1С:Клуба программистов, образовательные учреждения или их объединения, а также любые другие заинтересованные организации. Возможно совместное проведение мероприятия несколькими организаторами.
2. Для проведения олимпиады необходимым условием является наличие специалиста, имеющего практические навыки программирования на языке Java.
3. Для проведения олимпиады организатор создает жюри. Жюри самостоятельно осуществляет проверку и оценку выполненных заданий по методике, предоставленной фирмой "1С". Жюри предоставляет результаты решения олимпиадного задания участниками и свои оценки по ним в Оргкомитет.
4. Задание и методика проверки разрабатываются центральным оргкомитетом. Задание и методика проверки высылается организаторам за один день до проведения, 23 апреля 2019 года.

Контактная информация:
E-mail: teen@1c.ru, ovor@1c.ru
Официальный сайт проекта: club.1c.ru



5. Организатор обеспечивает участников компьютерами, необходимым ПО и доступом в интернет всех участников. У каждого участника должен быть свой компьютер и доступ в интернет. ПО: JDK, Eclipse For Java Developers.
6. В день проведения олимпиады необходимо прислать в оргкомитет краткий отчет: информацию о количестве участников и фотографии прохождения конкурса. Фотографии могут быть использованы в информационных материалах фирмы "1С".
7. Подробный отчет о проведении олимпиады с рекомендацией лучшей работы должен быть заполнен и предоставлен не позднее, 7 мая 2019 года. Отчет предоставляется на почту ovor@1c.ru, форму отчета предоставляет Оргкомитет.

Порядок подведения итогов и награждения победителей

Проверка заданий по нашим ответам выполняется вами самостоятельно, Ответы мы предоставляем. Жюри и центральный оргкомитет конкурса определяют призеров олимпиады (1, 2, 3 места) до 20 мая 2019 года. Имена победителя и призеров публикуются на сайте Олимпиады. Решение жюри окончательное и обжалованию не подлежит.

Призовой фонд

1. Порядок формирования и распределения призового фонда определяется центральным оргкомитетом олимпиады.
2. Победители (3 первых места) награждаются ценными призами.

Призы за три самые лучшие работы:

1 место-поездка в Москву ребенка +1 сопровождающий и участие в нашей летней школе 1С: Клуба программистов. (проезд и жилье мы оплачиваем ребенку и сопровождающему)
2 место –мощный ноутбук стоимостью до 60 тыс (конкретную модель решим с победителем и закажем)
3 место- PlayStation 4

Контактные данные

Email : teen@1c.ru, ovor@1c.ru.